

DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 5º ANO

Domínio, Tema, Conhecimentos	Gestão do tempo
<ul style="list-style-type: none"> • Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais* <ul style="list-style-type: none"> ○ Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia; ○ Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e de navegação na Internet e adotar comportamentos em conformidade; ○ Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos; ○ Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes; ○ Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras. • Investigar e pesquisar <ul style="list-style-type: none"> ○ Planificar estratégias de investigação e pesquisa a realizar online; ○ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; ○ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; ○ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; ○ Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver; ○ Analisar criticamente a qualidade da informação; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação. • Comunicar e colaborar <ul style="list-style-type: none"> ○ Identificar diferentes meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; ○ Selecionar as soluções tecnológicas, mais adequadas, para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos; ○ Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; ○ Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. 	<p style="text-align: center;">32 Aulas **</p> <p style="text-align: center;">Um Semestre</p>

• Criar e Inovar

- Conhecer as potencialidades de diferentes aplicações digitais, por exemplo, de escrita criativa, explorando ambientes de programação;
- Caracterizar, pelo menos, uma das ferramentas digitais abordadas;
- Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples;
- Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detetando erros nos mesmos;
- Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais;
- Produzir artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.

* Recuperação de aprendizagens a levar a cabo no início de cada semestre:

- Ergonomia;
- Manuseamento adequado do teclado, rato e outros equipamentos de maior aplicação prática;
- Procedimentos para a sua conservação e manutenção dos equipamentos (a realçar como exemplos: carregamento de baterias, instalação e atualizações de software, ferramentas de proteção dos equipamentos, routers, etc.);
- Utilização adequada de plataformas de ensino/aprendizagem e de comunicação/colaboração (*Moodle e Teams*).

**O número previsto de aulas poderá variar de turma para turma consoante o dia da semana em que as turmas tenham a disciplina.