

**DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 6º ANO**

| <b>Domínio, Tema, Conhecimentos</b>  | <b>Gestão do tempo</b>                            |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais*</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia;</li> <li>○ Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade;</li> <li>○ Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos;</li> <li>○ Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes.</li> <li>○ Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras.</li> </ul> </li> <br/> <li>• <b>Investigar e pesquisar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;</li> <li>○ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;</li> <li>○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa;</li> <li>○ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online;</li> <li>○ Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver;</li> <li>○ Analisar criticamente a qualidade da informação;</li> <li>○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e a gestão da informação.</li> </ul> </li> <br/> <li>• <b>Comunicar e colaborar</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</li> <li>○ Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos;</li> <li>○ Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;</li> <li>○ Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.</li> </ul> </li> </ul> | <p>32<br/>Aulas<br/>**</p> <p>Um<br/>Semestre</p> |

• Criar e Inovar

- Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais;
- Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados;
- Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais;
- Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis;
- Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.

\* Recuperação de aprendizagens a levar a cabo no início de cada semestre:

- Ergonomia;
- Manuseamento adequado do teclado, rato e outros equipamentos de maior aplicação prática;
- Procedimentos para a sua conservação e manutenção dos equipamentos (a realçar como exemplos: carregamento de baterias, instalação e atualizações de software, ferramentas de proteção dos equipamentos, routers, etc.);
- Utilização adequada de plataformas de ensino/aprendizagem e de comunicação/colaboração (*Moodle e Teams*).

\*\*O número previsto de aulas poderá variar de turma para turma consoante o dia da semana em que as turmas tenham a disciplina.