

DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 8º ANO

Domínio, Tema, Conhecimentos	Gestão do tempo
<ul style="list-style-type: none"> ● Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais* <ul style="list-style-type: none"> ○ Adotar práticas seguras de utilização das aplicações digitais e na navegação na Internet; ○ Conhecer e utilizar critérios de validação da informação publicada online; ○ Conhecer e utilizar as normas (relacionadas com direitos de autor, com propriedade intelectual e com licenciamento) relativas aos recursos e aos conteúdos que mobiliza nos seus trabalhos, combatendo o plágio; ○ Conhecer e utilizar as recomendações relativas à acessibilidade, no âmbito da criação e da publicação de conteúdos digitais, mesmo que de forma elementar; ○ Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade; ○ Adotar comportamentos seguros na utilização de aplicações digitais. ● Investigar e pesquisar <ul style="list-style-type: none"> ○ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; ○ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; ○ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações, para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; ○ Realizar pesquisa, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver; ○ Analisar criticamente a qualidade da informação; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação. ● Comunicar e colaborar <ul style="list-style-type: none"> ○ Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; ○ Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona que se pretendem efetuar, no âmbito de atividades e/ou projetos, utilizando de forma autónoma e responsável as soluções mais adequadas e eficazes para partilhar ideias, sentimentos, informações ou factos na concretização dos objetivos; ○ Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração. 	<p>16 Aulas **</p> <p>Um Semestre</p>

• Criar e Inovar

- Diferenciar as potencialidades e os constrangimentos de diferentes estratégias e aplicações para apoiar a criatividade e a inovação, aplicando critérios de análise pertinentes, previamente validados;
- Gerar e priorizar ideias, desenvolvendo planos de trabalho de forma colaborativa, selecionando e utilizando, de forma autónoma e responsável, as tecnologias digitais mais adequadas e eficazes para a concretização de projetos desenhados;
- Produzir, modificar e gerir artefactos digitais criativos, de forma autónoma e responsável, e de acordo com os projetos desenhados.

* Recuperação de aprendizagens a levar a cabo no início de cada semestre:

- Ergonomia;
- Manuseamento adequado do teclado, rato e outros equipamentos de maior aplicação prática;
- Procedimentos para a sua conservação e manutenção dos equipamentos (a realçar como exemplos: carregamento de baterias, instalação e atualizações de software, ferramentas de proteção dos equipamentos, routers, etc.);
- Utilização adequada de plataformas de ensino/aprendizagem e de comunicação/colaboração (*Moodle e Teams*).

**O número previsto de aulas poderá variar de turma para turma consoante o dia da semana em que as turmas tenham a disciplina.