

DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 9º ANO

Domínio, Tema, Conhecimentos	Gestão do tempo
<ul style="list-style-type: none"> • Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais* <ul style="list-style-type: none"> ○ Ter consciência do impacto das tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial) na sociedade e no dia a dia; ○ Adotar práticas seguras de utilização de dispositivos móveis (por exemplo: riscos de acesso através de redes públicas, instalação de aplicações para dispositivos móveis de fontes credíveis e dados recolhidos durante a sua utilização); ○ Analisar critérios para seleção e instalação de aplicações nos dispositivos móveis; ○ Conhecer funcionalidades de configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade (por exemplo: georreferenciação, acesso à câmara e microfone do dispositivo); ○ Conhecer e utilizar as normas relacionadas com direitos de autor, propriedade intelectual e licenciamento relativas à utilização e criação de aplicações para dispositivos móveis; ○ Conhecer e utilizar as recomendações relativas à acessibilidade, no âmbito da criação de aplicações para dispositivos móveis, mesmo que de forma elementar. • Investigar e pesquisar <ul style="list-style-type: none"> ○ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; ○ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; ○ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações, para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; ○ Realizar pesquisa, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver; ○ Analisar criticamente a qualidade da informação; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação. 	<p style="text-align: center;">16 Aulas **</p> <p style="text-align: center;">Um Semestre</p>

- Comunicar e colaborar

- Identificar meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;
- Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona que se pretendem efetuar, no âmbito de atividades e/ou projetos, utilizando de forma autónoma e responsável as soluções mais adequadas e eficazes para partilhar ideias, sentimentos, informações ou factos na concretização dos objetivos;
- Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.

- Criar e Inovar

- Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística;
- Conhecer e explorar os conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);
- Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais;
- Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis;
- Produzir, testar e validar aplicações para dispositivos móveis que correspondam a soluções para o problema enunciado.

* Recuperação de aprendizagens a levar a cabo no início de cada semestre:

- Ergonomia;
- Manuseamento adequado do teclado, rato e outros equipamentos de maior aplicação prática;
- Procedimentos para a sua conservação e manutenção dos equipamentos (a realçar como exemplos: carregamento de baterias, instalação e atualizações de software, ferramentas de proteção dos equipamentos, routers, etc.);
- Utilização adequada de plataformas de ensino/aprendizagem e de comunicação/colaboração (Moodle e Teams).

**O número previsto de aulas poderá variar de turma para turma consoante o dia da semana em que as turmas tenham a disciplina.