

- Sombras própria e Projetada, nos planos de projeção, de cones (retos ou oblíquos) e cilindros (retos ou oblíquos), de base(s) circular(es), situada(s) em plano(s) horizontal(ais), frontal(ais) ou de perfil, segundo a direção luminosa convencional.

REPRESENTAÇÃO AXONOMÉTRICA

- Introdução à Representação Axonométrica (planos coordenados, direção das retas projetantes e os diferentes posicionamentos do sistema de eixos coordenados, em relação ao plano axonométrico).
- Axonometrias Ortogonais: Trimetria, Dimetria e Isometria métodos de construção e escalas axonométricas.
- Axonometrias Oblíquas ou Clinogonais: Cavaleira e Planométrica métodos de construção e escalas axonométricas.
- Representação Axonométrica Ortogonal de formas tridimensionais resultantes da justaposição de:
 - pirâmides e/ou prismas (retos ou oblíquos) de base regular paralela a um dos planos coordenados em que, pelo menos, uma aresta da(s) base(s) é paralela a um eixo coordenado;
- Representação Axonométrica Oblíqua de formas tridimensionais resultantes da justaposição de:
 - pirâmides e/ou prismas (retos ou oblíquos) de base regular paralela a um dos planos coordenados em que, pelo menos, uma aresta da(s) base(s) é paralela a um eixo coordenado;
 - cones e/ou cilindros (retos ou oblíquos) de base(s) circular paralela ao plano axonométrico
- Representação de formas tridimensionais no sistema de representação axonométrica, a partir da sua descrição gráfica nos sistemas de representação diédrica ou triédrica.