

DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 6º ANO

Domínio, Tema, Conhecimentos	Gestão do tempo
• Conceitos e aspetos práticos na utilização de computadores pessoais (incluindo portáteis): ○ Ergonomia; ○ Manuseamento adequado do teclado, rato e outros equipamentos de maior aplicação prática; ○ Procedimentos para a sua conservação e manutenção dos equipamentos (a realçar como exemplos: carregamento de baterias, instalação e atualizações de software, ferramentas de proteção dos equipamentos, routers, etc.); ○ Utilização adequada de plataformas de ensino/aprendizagem e de comunicação/colaboração (Moodle e Teams). • Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais ○ Ter consciência do impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia; ○ Compreender a necessidade de práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade; ○ Conhecer e adotar as regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos; ○ Conhecer e utilizar as normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes. ○ Entender as regras para criação e utilização de palavras-chave seguras. • Investigar e pesquisar ○ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; ○ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; ○ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; ○ Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver; ○ Analisar criticamente a qualidade da informação; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e a gestão da informação. • Comunicar e colaborar ○ Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;	32 Aulas Um Semestre

○ Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos; ○ Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; ○ Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. • Criar e Inovar ○ Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais; ○ Conhecer as potencialidades de aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados; ○ Elaborar algoritmos no sentido de encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais; ○ Utilizar ambientes de programação para interagir com robots e outros artefactos tangíveis; ○ Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados.	
---	--

O número de aulas varia em função do dia da semana