

DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 7º ANO

Domínio, Tema, Conhecimentos	Gestão do tempo
• Conceitos e aspetos práticos na utilização de computadores pessoais (incluindo portáteis): ○ Ergonomia; ○ Manuseamento adequado do teclado, rato e outros equipamentos de maior aplicação prática; ○ Procedimentos para a sua conservação e manutenção dos equipamentos (a realçar como exemplos: carregamento de baterias, instalação e atualizações de software, ferramentas de proteção dos equipamentos, routers, etc.); ○ Utilização adequada de plataformas de ensino/aprendizagem e de comunicação/colaboração (Moodle e Teams). • Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais ○ Conhecer diferentes sistemas operativos e mecanismos de segurança; ○ Adotar práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais; ○ Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade; adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais; ○ Adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet; ○ Ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas; ○ Identificar os riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos; ○ Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo. • Investigar e pesquisar ○ Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; ○ Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; ○ Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e de pesquisa online; ○ Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver; ○ Analisar criticamente a qualidade da informação; ○ Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação. • Comunicar e colaborar	16 Aulas Um Semestre

○ Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; ○ Selecionar as soluções tecnológicas (mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação) que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos; ○ Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; ○ Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. • Criar e Inovar ○ Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento, ângulos, entre outras) de captação e edição de imagem, som, vídeo e modelação 3D; ○ Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando, imagem, som, vídeo, modelação e simulação; ○ Decompor um objeto nos seus elementos constituintes; ○ Desenhar objetos, produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto; ○ Mobilizar os conhecimentos sobre as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo e modelação 3D; ○ Integrar conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes conhecidas, artefactos digitais criativos para exprimir ideias, sentimentos e propósitos específicos.	
--	--

O número de aulas varia em função do dia da semana