

[illegible]

○ Conhecer técnicas de animação. Utilizar ferramentas de animação digital. Criar animação 2D ou 3D. • Projeto Multimédia ○ Conhecer o conceito de projeto multimédia; ○ Compreender as fases de desenvolvimento de um projeto para a concretização de um produto multimédia; ○ Desenvolver métodos de trabalho e organização, através do planeamento e desenvolvimento de projetos multimédia.	Total: 2 Semestres 96 aulas
---	---